



re_BootCMP

De ultieme experience voor jong it talent

re_BootCMP is een event van één dag over de kansen en uitdagingen die de digitale wereld voor jongeren met zich meebrengt. De re_BootCMP wordt georganiseerd voor jongeren van 12 tot en met 25 jaar met interesse en vaardigheden op het gebied van ICT. Zij worden uitgedaagd met digitale challenges. Daarnaast spreken er inspirerende mensen vanuit de cybersecurity industrie, de politie en de gaming industrie. Ook kunnen de jongeren een potje gamen met de politie. De re_BootCMP's vinden plaats door heel het land. Er hebben inmiddels 7 re_BootCMP's plaatsgevonden in Noord-Holland, Oost-Nederland, Limburg, Amersfoort en Flevoland. Daarnaast worden nog re_BootCMP's georganiseerd in Den Haag, Amsterdam-Amstelland, Rotterdam en de provincies Groningen, Drenthe, Friesland, Brabant en Zeeland.

Probleem

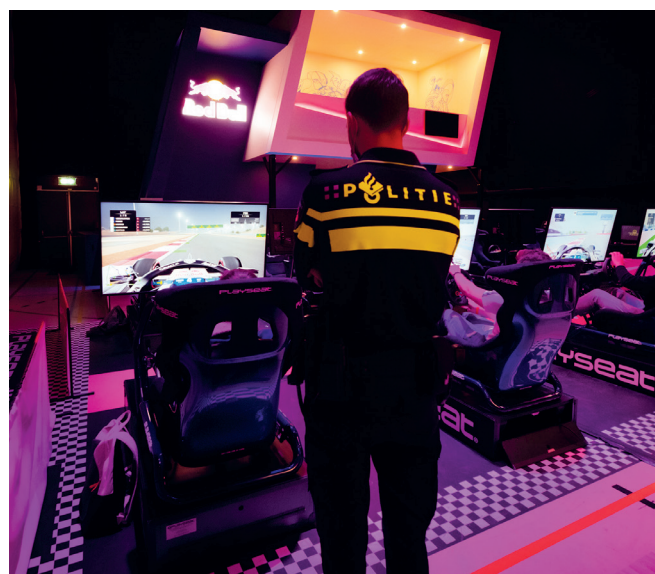
In de huidige tijd waarin het internet een steeds grotere rol speelt in ons dagelijks leven, is het van cruciaal belang dat we de vaardigheden en talenten van jonge IT-professionals koesteren en aanmoedigen. Dit is niet alleen van belang voor de publieke en private sector, maar ook voor het waarborgen van de veiligheid en integriteit van onze maatschappij. Het gebrek aan regels en toezicht op het internet kan leiden tot onzekerheid bij jongeren over wat wel en niet strafbaar is. Daarom is het van belang dat we voor hen de grenzen verduidelijken en de IT-vaardigheden van deze jongeren gebruiken om ons land en de rest van de wereld een stukje veiliger te maken. Door hen te steunen en aan te moedigen om hun vaardigheden te gebruiken voor de goede zaak, kunnen we samenwerken aan een toekomst waarin veiligheid en integriteit worden gewaarborgd.

Informeer jongeren over de kansen en uitdagingen van het internet en bied ze een kijkje in de IT-industrie met behulp van experts uit de cybersecuritybranche, politie en gamingsector.

Aanpak

De re_BootCMP kan door verschillende partijen worden georganiseerd, waaronder gemeenten, politie, bedrijven en scholen, met betrokkenheid van het COPS-team als adviseur. Meestal betreft het een publiek-private samenwerking (PPS),

waarbij voorafgaand aan de samenwerking een startdocument wordt ingevuld. Om jongeren te werven, wordt een online challenge gebruikt die hun IT-vaardigheden test. Deze challenge kan worden gepromoot via sociale media of tijdens gastlessen over de re_BootCMP op scholen. Er is een programmaformat om ervoor te zorgen dat de beoogde doelen worden bereikt, maar partijen kunnen zelf een geschikte invulling bedenken zolang de doelen worden nagestreefd. Het definitieve programma wordt in overleg met het COPS-team bepaald.



Resultaten

Tot op heden zijn er 7 re_BooTCMP's uitgevoerd waarbij ongeveer 220 jongeren en 90 ouders/docenten betrokken waren. Er zijn verschillende succesverhalen te noemen, zoals een winnaar van een van de challenges die nu werkzaam is bij een van de betrokken cybersecuritybedrijven en een andere winnaar die nu deel uitmaakt van de cyberspecials-club van de politie.

Tips

Binnen de re_BooTCMP is het van belang om goed in te zetten op de werving van de jongeren en ouders. Het is cruciaal om vroegtijdig scholen te benaderen om gastlessen te kunnen geven binnen het curriculum. Het actief betrekken van de juiste partners is daarbij essentieel om een gedeelde verantwoordelijkheid te creëren.

Vervolg

In de komende jaren staan er nog 9 re_BooTCMP's op de planning en wordt er hard gewerkt aan verschillende producten. Zo is de programmahandleiding inmiddels opgeleverd en wordt er in 2023 een theoriehandleiding verwacht. Bovendien wordt er een plan- en procesevaluatie uitgevoerd voordat de interventie wordt ingediend bij de erkenningscommissie. Het uiteindelijke doel is om de re_BooTCMP na 2024 te borgen binnen een geschikte organisatie.



Meer informatie

Meer weten over dit project? Neem contact op via info@re-bootcmp.nl. Het secretariaat van de [City Deal Lokale Weerbaarheid Cybercrime](#) wordt gevoerd door het Centrum voor Criminaliteitspreventie en Veiligheid (CCV). Bekijk de [CCV-database](#) voor nog meer interessante cyberprojecten.